**Lista 15 - Exercício de Linguagem de Programação C**

1 - Escreva um algoritmo que exiba a mensagem "olá mundo!".

2 - Escreva um algoritmo que leia seu nome e após a leitura e exiba o nome lido.

3 - Escreva um algoritmo que leia seu nome e em uma segunda variável leia seu sobrenome e ao final exiba seu nome concatenado com seu sobrenome.

4 - Escreva um algoritmo que leia 2 números, após a leitura somar e exibir o resultado.

5 - Escreva um algoritmo que leia 4 números, após a leitura multiplique todos e exibir o resultado.

6 – Escreva um algoritmo que leia 3 números e ao final subtraia o primeiro do segundo e divida o resultado pelo terceiro.

7 – Escreva um algoritmo que leia o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, ao final exiba a idade que essa pessoa tem.

8 - Faça um algoritmo que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno.

9 - Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa e ao final exiba quando meses, dias, horas, minutos e segundo que essa pessoa já viveu.

10 - Elabore um algoritmo que informe o maior número entre dois números conhecido pelo usuário.

11 - Construa um algoritmo para calcular a média de dois valores inteiros positivos, previamente conhecidos.

12 - São informados dois valores numéricos correspondentes as notas de um determinado aluno. Deseja-se um algoritmo que permita responder "aprovado" se o aluno obtiver média aritmética simples igual ou superior a 7,0 caso contrário "Reprovado". Mostre também a média de aprovação do aluno.

13 - Faça um algoritmo que ao receber um número qualquer, seja capaz de verificar se o mesmo é ou não negativo.

14 - Elabore um algoritmo que informe o maior numero entre três números conhecido pelo usuário. (Considere número iguais).

15 - Elabore um algoritmo que seja capaz de transformar graus Fahrenheit em Celsius utilizando a formula dada:

C = ((F – 32) \* 5) / 9

16 – Switch - Faça um algoritmo que leia um número de 0 até 10 e o exiba por extenso, caso o número seja diferente do intervalo, exibir uma mensagem de erro.

Numero Por extenso

1 Um

2 Dois

3 Três

4 Quatro

...

10 Dez

Outros número Inválido

17 – Switch - Faça um algoritmo que receba o preço e o código de origem de um produto e exiba a procedência de acordo com a tabela abaixo:

Código de Origem Procedência

1 Sul

2 Norte

3 Leste

4 Oeste

5 ou 6 Nordeste

7, 8 ou 9 Sudeste

10 até 20 Centro-Oeste

21 até 30 Noroeste

Outros código Inválido

18 - Switch - Faça um algoritmo que receba a idade de uma pessoa e classifique-a seguindo a tabela abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Idade** | **Classificação** |
| 0 a 2 anos | Recém-nascido |
| 3 a 11 anos | Criança |
| 12 a 19 anos | Adolescentes |
| 20 a 55 anos | Adulto |
| Acima de 55 anos | Idoso |

19 - Switch - Uma Companhia de Seguros possui nove categorias de seguro baseadas na idade e ocupação do segurado. Somente pessoas com pelo menos 17 anos e não mais de 70 anos podem adquirir apólices de seguro. Quanto às classes de ocupações, foram definidos três grupos de risco. A tabela abaixo fornece as categorias em função da faixa etária e do grupo de risco. Dados nome, idade e grupo de risco, determinar a categoria do pretendente à aquisição de tal seguro. Imprimir o nome a idade e a categoria do pretendente, e, caso a idade não esteja na faixa necessária, imprimir uma mensagem.

